

Ratespiel von Friederike Kunkel

Das Spiel wird mit zwei gleich starken Mannschaften gespielt, die gegeneinander antreten. Ziel jeder Mannschaft ist es, in einer Minute so viele Begriffe wie möglich zu erraten.

Jede Gruppe notiert zehn (ggf. mehr) Begriffe, die ihnen wichtig zum Thema erscheinen. Dies können Begriffe oder auch Pilznamen sein. Dann werden die Begriffe der beiden Gruppen in einen gemeinsamen "Topf" geworfen. Aus jeder Gruppe wird für jede Runde einer der Mitspieler als „Tipgeber“ bestimmt, der den anderen die Begriffe verständlich beschreibt bzw. malt oder als Pantomime vorspielt. Diese Rolle wechselt nach jeder Runde. Nach jeder Runde landen auch wieder alle Begriffe im "Topf", so dass bei der schwierigsten Runde am Ende, die meisten Begriffe schon einmal vorgekommen und bereits bekannt sind.

Der Tipgeber darf entscheiden, einen neuen Begriff zu ziehen, wenn er das Gefühl hat, dass seine Gruppe diesen nicht erraten wird. Nun wird in vier Runden gespielt.

1. Runde: Der Tipgeber hat eine Minute Zeit so viele Begriffe wie möglich zu **umschreiben**. Er darf die im Begriff vorkommenden Wörter nicht benutzen. So darf er beispielsweise um den Fliegenpilz zu erraten „Fliege“ und „Pilz“ nicht verwenden. Tut er dies aus Versehen dennoch, so muss er mit dem nächsten Begriff weitermachen.

2. Runde: Alle Begriffe landen wieder im "Topf". Es wird innerhalb einer Minute gespielt. Die Begriffe werden gezogen und dieses Mal mittels **Pantomime** erklärt.

3. Runde: Wie Runde zwei, nur das jetzt **gezeichnet** werden muss.

4. Runde: Es darf nur ein **Geräusch** gemacht werden (kein Wort), das den Begriff umschreibt.

Anschließend kann man sich nochmal fachlich über die Begriffe/Arten unterhalten.