

## SPORTLICHES PILZMEMORY

von Kerstín Stüber und Sabine Dürr





(am besten frisch gesammelte, allerdings gehen auch getrocknete oder Pilzmodelle falls vorhanden)

2 Tische (Bierzeltgarnituren sinnvoll, da die Tische leicht zu transportieren und lang sind)

laminierte Laufzettel schon vornummeriert

14 Schilder mit Zahlen 14 Schilder mit Buchstaben



**AUFBAU:** 

Die beiden Tische werden ungefähr 20 Meter von einander entfernt aufgestellt. Auf jedem der beiden Tische wird ein Satz der 14 Pilze ausgelegt. Auf dem

einen Tisch wird dann den Pilzen eine beliebige Nummer zugeteilt und auf dem anderen Tisch bekommen die Pilze die Buchstaben zugeteilt, welche von 1-14 das Lösungswort "Folgezersetzer" ergeben.



Bei der Erklärung bedient sich die Spielleiterin zweier Holzpilze (einer mit 0 und einer mit Z bezeichnet) um das Prinzip des Spieles anschaulich zu erklären. Diese werden auch mit ausgelegt.

**AUFGABE:** 

Jeder/jede soll sich an einem Tisch einen Pilz einprägen und sich dessen Zahl oder Buchstaben merken. Dann läuft er/sie zum gegenüberliegenden Tisch und sucht "SEINEN" Pilz und notiert sich das Zahl/BuchstabenPAAR.

Sobald eine/r das Lösungswort hat läuft er/sie zur Spielleiterin und zeigt es ihr. Es wird abgewartet, bis alle das Lösungswort herausgefunden

haben. Als "Belohnung" gibt es einen

Pilzkeks o.ä.

